Steuerbefehle = { [Steuerbefehl „Hoch“ | Steuerbefehl „Runter“ | Steuerbefehl „Links“ | Steuerbefehl „Rechts“] }

Roboteraktion/physische Spielzüge = { [ Bewegung „Hoch“ | Bewegung „Runter“ | Bewegung „Links“ | Bewegung „Rechts“ ] + { ( Kollision ) }

Virtuelles Spiel = { [ Roboteraktion | Steuerbefehle ] } + { Reihe + Spalte }

Spielfeldkoordinaten/Roboterbewegungen = { [ Bewegung „Hoch“ | Bewegung „Runter“ | Bewegung „Links“ | Bewegung „Rechts“ ] } + { Reihe + Spalte }